

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions - l'écrit

Compétences : découvrir le principe alphabétique - connaître les correspondances des graphies entre les 3 alphabets ; associer des mots dans les 3 alphabets.

Associe à chaque mot écrit en lettres capitales le même mot écrit en lettres scriptes et en lettres cursives.

Prénom :

Date :

1 2 3

GLACE 	CROISSANT 	CONFITURE 	GÂTEAU 	FROMAGE 
GALETTE 	PIZZA 	HAMBURGER 	CRÊPE 	JAMBON 

○

DRAGON 	MOMIE 	FANTÔME 	MONSTRE 	VAMPIRE 
GNOME 	SORCIÈRE 	ZOMBIE 	OGRE 	CLOWN 

○

RHINOCÉROS 	SOURIS 	TAUREAU 	TIGRE 	VACHE 
ZÈBRE 	SCORPION 	POULPE 	PÉLICAN 	LIBELLULE 

○

BOULANGER 	MÉCANICIEN 	INFIRMIÈRE 	FACTEUR 	PEINTRE 
POMPIER 	MAÇON 	CUISINIER 	MAGICIEN 	DANSEURS 

○

ÉCLAIR 	NUAGE 	PLUIE 	ARC-EN-CIEL 	SOLEIL 
VENT 	NEIGE 	CYCLONE 	NUIT 	ORAGE 

○

BANANE 	ORANGE 	POMME 	CITRON 	ANANAS 
ABRICOT 	RAISIN 	FRAISE 	MELON 	POIRE 

○

GUITARE 	HARMONICA 	CLOCHE 	VIOLON 	TAMBOUR 
MARACAS 	PIANO 	HARPE 	ACCORDÉON 	CLARINETTE 

○

POISSON 	MOUTON 	LION 	OTARIE 	LÉOPARD 
KOALA 	GORILLE 	GRENOUILLE 	ÉCUREUIL 	CRABE 

○

CHAMPIGNON 	CÉLÉRI 	ASPERGES 	CAROTTE 	AUBERGINE 
COURGETTE 	HARICOTS 	ARTICHAUT 	MAÏS 	NAVET 

○